

Informatique

STRUCTURE TYPE POUR UNE INSTALLATION «INFORMATIQUE DU LABORATOIRE»

par Lucienne Kiriolet
Professeur de Sciences Physiques
à Evry Courcouronnes

Ce document a été établi au cours d'une séance de travail du groupe de pilotage d'Informatique et Sciences Physiques du CARFI de l'académie de Versailles dont fait partie Mr Prunet IPR.

* *un micro ordinateur* type AT processeur 80286, 16 bits à 8-10 MHz (option coprocesseur 80287 souhaitable mais non indispensable) :

mémoire 1 Mo extensible à 2 Mo	lecteur de disquettes 3'' ¹ / ₂
clavier étendu de type AT 102 touches	carte de visualisation VGA
disque dur de 20 Mo (éventuellement 40 Mo)	écran couleur VGA
lecteur de disquettes 5'' ¹ / ₄	port série, port parallèle, (+ port souris éventuellement)

Remarque : il faut penser à avoir au moins 3 slots de sortie **libres** pour l'installation de cartes supplémentaires.

* *une imprimante* 9 aiguilles de bonne qualité (24 aiguilles souhaitables mais non indispensable),

* *une (ou des) interface(s)* de type Candibus, ESAO₃, Orphy GTS ou équivalent,

* *des logiciels, des capteurs,*

* *un écran de rétroprojection adaptable à l'ordinateur.*

Pour de plus amples détails vous pouvez vous procurer la brochure UDP «Interfaces, de l'expérience à l'ordinateur» en vente à :

UDP 44, boulevard Saint Michel 75270 Paris Cedex 06

Enfin nous vous conseillons de :

- tout acheter (ordinateur, imprimante, écran) chez le même fournisseur
- vous assurer de la compatibilité entre l'ordinateur que l'on envisage d'acheter et l'interface (en téléphonant au fabricant de l'interface)
- penser aux promotions offertes par les fabricants.